



3 In One 25 listopad godz. 10:30 – 13:15

Konkurencja techniczna z podziałem na weteranów i początkujących.

Konkurencja dla akrylu i żelu. Praca na szablonie i tipsie na jednej modelce.

** Konkurs trwa 2h i 45min. Podczas jego trwania rozgrywane są trzy konkursy w jednym. Konkurencja musi zostać ukończona w **czasie. Do tej konkurencji potrzebna jest tylko jedna modelka.**

Całkiem fajnie!

Wykonane stylizacje paznokci na dwóch dłoniach zostaną ocenione w 3 etapach:

Etap 1 Sculptured Nail Competitions – jedna dłoń

Etap 2 Tip & Overlay – druga dłoń

Etap 3 Perfect Mach - dwie ręce jakby były dopasowane

Wszystkie 3 etapy zostaną nagrodzone tak, jakby były indywidualnymi konkursami.

To jest piękne w tej konkurencji.

W konkursie startujesz sam.

Nie możesz mieć w nim partnera.

Jesteś tylko Ty i Twoja modelka.

Regulamin

- ** 1. Uczestnik ma 2h i 45min. (o ile nie zaznaczono inaczej) na wykonanie kompletu dokładnie dopasowanych paznokci. Jedną ręką wykonaną w stylu konkursowym przy zastosowaniu szablonów papierowych lub metalowych. Drugą ręką wykonaną przy użyciu tipsów naturalnych lub przezroczystych. Nie dozwolone są tipsy białe.
2. Zawodnicy mogą używać żelu lub akrylu. Obie ręce muszą być wykonane tym samym materiałem. Zawodnicy używający żelu do formy muszą używać go także do tipsów, a styliści stosujący akryl – stosują go zarówno do szablonu jak i do tipsów.
3. Można używać jedynie przezroczystych różowych, przezroczystych i białych produktów modelujących. Produkty zawierające brokat i / lub inny kolor nie są dozwolone. Covery są zabronione.
4. Należy przestrzegać wszystkich zasad. Nieprzestrzeganie ich spowoduje odliczeniem punktów lub dyskwalifikacją. Kara zostanie rozstrzygnięta przez skład sędziowski Nailpro Poland Competitions w momencie złamania regulaminu.

5. Przed przyklejeniem tipsów na naturalny paznokieć nie nakładać żadnych kolorowych produktów.

6. Do przyklejania tipsów należy stosować tylko i wyłącznie bezbarwnych klejów (zabronione kleje typu żelowego itd.). Do budowania paznokcia na szablonie zabrania się stosować autorskich podkładek, akcesoriów i innych form do odlewania kształtu.

7. Wszystkie produkty utwardzające muszą być nakładane na tipsy po przyklejeniu ich do paznokci naturalnych.

** 8. Obłączki muszą znajdować się u podstawy paznokci i muszą być one wymodelowane ręcznie, pędzlem.

9. Zabronione stosowanie ozdób.

10. Naturalne paznokcie muszą być przygotowane przed konkurencją. Produktów nie można nakładać przed rozpoczęciem konkurencji.

11. Nie dozwolone są produkty ułatwiające wykonanie linii uśmiechu. Wszystkie linie uśmiechu muszą być wykonane ręcznie za pomocą pędzla. Nie dozwolone jest malowanie frencha. Trzeba wykonać french konstrukcyjny.

12. Wszystkie pliki i polerki muszą być czyste, nieużywane i nie mogą zawierać dodatków, takich jak olej. Nie wolno używać frezarek i produktów do polerowania: płyny i pasty itp.

13. Do usunięcia pyłu można użyć tylko wodę. Nie wolno używać środków czyszczących (mydła, itp.) oraz produktów nawilżających: oleje, kremy, płyny itp.

14. Jeden paznokieć, ten sam u obu dłoni należy pokryć **czzerwonym lakierem dla technologii akrylowej lub soak-off żelem dla technologii żelowej**. Zabrania się stosować żelu bazowego, idge fillera, top coatu.

15. **Stylizacja paznokci na niepomalowanych paznokciach musi być wykonana w stylu francuskim (różowy / biały), wykończona do wysokiego połysku i całkowicie pozbawiona rys. Żel należy wypolerować polerką. Niedozwolone jest stosowanie nabłyszczacza / uszczelnacza w celu wykończenia i uzyskania efektu wysokiego połysku.**

16. Spód wszystkich paznokci musi wyglądać tak samo.

17. **Sculptured Nails Competitions** zostanie oceniona w następujących kategoriach: linia uśmiechu, krzywa "C", powierzchnia skórek, kształt, kontrola produktu, obłączki, struktura powierzchni, struktura boczna, długość 1:1, aplikacja czerwonego koloru, czystość wykończenia i ogólne wrażenie.

18. **Tip & Overlay** zostanie oceniony w następujących kategoriach: linia uśmiechu, krzywa "C", obszar skórek, kształt, kontrola produktu, obłączki, struktura powierzchni, struktura boczna, długość, czystość wykończenia i ogólne wrażenie.

19. **Perfect Mach** będzie oceniany w następujących kategoriach: linia uśmiechu, krzywa "C", obszar skórek, kształt, kontrola produktu, idealne dopasowanie, struktura powierzchni, struktura boczna, długość, obłączki, czystość wykończenia i końcowe wrażenie.

WAŻNE!!! Każdy uczestnik, który zauważy u innego uczestnika złamanie regulaminu podczas trwania konkurencji ma obowiązek zgłosić to natychmiast sędziemu technicznemu / organizatorowi. Wszelkie niezgodności zgłoszone po zakończeniu konkurencji nie będą uwzględniane.

Kryteria oceny

1. **Sculptured Nail Competitions** [regulamin Sculptured Nail Competitions](#)
2. **Tip & Overlay** [regulamin Tip & Overlay](#)
3. **Perfect Mach**

Sędzia 1

Linie uśmiechu - 10 punktów

- Linie uśmiechu są ostre (widoczna granica między różową i białą)
- Linie uśmiechu są symetryczne i spójne (nawet punkty „wąsów” i równa krzywizna)

Krzywe "C" - 10 punktów

- Krzywizna paznokci jest symetryczna i spójna
- Głębokość krzywizny wynosi od 40% do 50%
- % krzywizny wzmacnia naturalne paznokcie
- Jeśli konstrukcja paznokci jest owalna, należy rozważyć widoczny brak krzywizny na dalszej krawędzi

Obszar Skórek - 5 Punktów

- Produkt „wychodzi” z naturalnych paznokci i jest blisko naskórka
- Skóra modelki w okolicy naskórka jest w doskonałej kondycji (bez otarć)

Kształt - 10 Punktów

- Kształt jest symetryczny i spójny
- Kształt jest symetryczny i spójny w całości wykonanego modelowania

Sędzia 2

Kontrola produktu - 5 punktów

- Produkt jest całkowicie wolny od pęcherzyków powietrza i wgłębień
- Kolor produktu jest spójny
- Skóra jest pozbawiona pozostałości produktów – jest czysta

Dopasowanie - 10 punktów

- Obydwe ręce są doskonale dopasowane do koloru
- Obydwe ręce są idealnie dopasowane do stylu
- Obydwe ręce są idealnie dopasowane, a więc użyte produkty wyglądają identycznie

Struktura powierzchni - 10 punktów

- Górne powierzchnie struktury paznokci są gładkie i doskonale konturowane
- Dolne powierzchnie struktury paznokci są gładkie i doskonale konturowane
- Łuki wszystkich paznokci powinny być jednakowe

Struktura boczna - 10 punktów

- Krawędź boczna wymodelowanych paznokci współgra z naturalnymi paznokciami
- Jeśli przedłużenie paznokci ma kształt owalny, punkt w którym się zaczyna jest spójny

Sędzia 3

Długość - 10 punktów

- Długość mierzona od strefy skórki do wolnego brzegu jest spójna pomiędzy paznokciami (paznokciec do paznokcia, itp.) i proporcjonalnie do siebie
- Długość jest odpowiednia dla paznokci konkursowych. Sugerowany zakres stosunku 1:1 wizualnie, w stosunku łoża paznokcia do wolnego brzegu, pod warunkiem, że długość taka jest odpowiednia dla dłoni modelki. Jest zachowany balans stylizacji.

Oblączek - 5 Punktów

- Oblączki są wymodelowane i prawidłowo umieszczone
- Brak oblączków
- Wymodelowane oblączki są zbyt szerokie i powodują poszerzenie paznokci

Efekt końcowy - 5 punktów

- Powierzchnia struktury paznokci jest gładka i bardzo błyszcząca (brak rys)
- Krawędzie paznokci są gładkie i wykończone
- Paznokcie są czyste (brak pyłu)

Ogólne wrażenia - 10 punktów

- Paznokcie poprawiają wygląd dłoni modelki
- Grubość jest odpowiednia dla paznokci konkursowych. Grubość wizytówki, w przybliżeniu 0,01 do 0,3 cala. Taka grubość jest uważana za idealną.
- Obie ręce wyglądają dokładnie tak samo

Skala oceny 10 pkt.

- 10 Bez skazy
- 9 Praktycznie idealny
- 8 Bardzo dobry
- 7 Dobry
- 6 Nieco powyżej średniej
- 5 Średni
- 4 Poniżej przeciętnej
- 3 Słabo
- 2 Bardzo słabo
- 1 Jest niedopuszczalnie

Koszt udziału

- początkujący do 10 listopada 150 euro – po 10 listopada 225 euro
- weterani: do 10 listopada 255 euro – po 16 listopada 300 euro

Nagrody

- początkujący: puchary, dyplomy, możliwe nagrody rzeczowe ufundowane przez sponsorów
- weterani: nagrody pieniężne: 1. miejsce – 360 euro, 2. miejsce – 300 euro, 3. miejsce – 240 euro, puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe od sponsorów

Każdy z uczestników otrzyma dyplom uczestnictwa podczas rejestracji.