



## TIP & OVERLAY RELAY 24 listopad godz. 16:45 – 18:00

Konkurencja bez podziału na weteranów i początkujących. Bez podziału na żel czy akryl. Styliści wybierają sami czy pracują w technice żelowej, czy akrylowej. Styliści pracują tylko na tipsie. Konkurs polega na wykonaniu stylizacji french na jednej dłoni – praca na modelce.

### Regulamin

1. Zawodnicy mają 1h 15min. na wykonanie stylizacji french na tipsie na jednej dłoni. Zabronione jest stosowanie tipsów w kolorze białym typu french. Można stosować tylko naturalne lub przezroczyste.
2. Zawodnicy do wykonania stylizacji mogą stosować technologię akrylową lub żelową.
3. Zastosować można tylko produkty przezroczyste, jasno różowe i białe. Niedozwolony cover / pink.
- \*\* 4. Zespół będzie składał się z 3 stylistów. Każdy stylistę będzie miał numer podrzędny 1, 2 lub 3. Każdy ze stylistów będzie miał 25 minut na zakończenie swojej sekcji / części. Każdy ze stylistów musi nosić odzież o tym samym kolorze, dzięki czemu sędziowie techniczni tej konkurencji będą mogli z łatwością zidentyfikować członków zespołu.
- \*\* 5. Podział pracy stylistów w tej konkurencji:
  - stylistę 1: ma 25 minut na przyklejenie i opracowanie tipsów. Zabrania się stosowania produktów akrylowych / żelowych
  - stylistę 2 ma 25 minut na aplikację produktów akrylowych / żelowych. Zabrania się stosowania pilnika.
  - stylistę 3 ma 25 minut na nadanie kształtu pilnikiem wykonanej stylizacji i jej wykończenie do wysokiego połysku. Zabrania się stosowania produktów akrylowych / żelowych do poprawienia budowy czy frencha.Sędzia techniczny / Organizator będzie informował kiedy dany stylistę może zająć miejsce konkursowe. Zabrania się przekazywania informacji między sobą / między stylistami z jednej drużyny.
6. Naturalne paznokcie modelki mogą być przygotowane przed konkurencją – mogą mieć wykonany manicure. Produkty muszą być zastosowane tylko i wyłącznie podczas konkurencji.
7. Na naturalnych paznokciach modelki nie może znajdować żaden produkt. Przed rozpoczęciem konkurencji tipsy muszą być czyste, fabrycznie nowe. Nie może znajdować się na nich żaden produkt nawet w naturalnym odcieniu.

8. W celu przyklejenia tipsa do paznokcia można używać tylko i wyłącznie klei do tipsów. Nie dozwolone jest stosowanie żeli w tym celu lub jakichś przyrządów poprawiających kształt, np. klamer, zaciskarek, rurek itp.
9. Wszystkie produkty akrylowe / żelowe muszą być nakładane po przyklejeniu i opracowaniu tipsa.
10. Zawodnicy muszą pokazać do weryfikacji tipsy, które będą stosować podczas konkurencji. Tipsy mogą być wcześniej dopasowane do paznokci modelki.
11. Linia french musi być wykonana ręcznie, przy użyciu pędzla i produktu. Nie dozwolone jest stosowanie przyrządów ułatwiających jej wykonanie, np. szablony, formy, odwrócone tipsy.
- \*\* 12. Wszystkie pliki i pilniki muszą być czyste i nieużywane. Nie mogą zawierać dodatków takich jak olejki. Frezarki, polerki zamszowe i produkty do polerowania nie mogą być używane w celu uzyskania lepszego połysku.
13. Woda może być stosowana tylko do usuwania pyłu. Nie wolno używać środków czyszczących (mydła itp.) oraz produktów nawilżających (oleje, kremy, płyny itp.).
14. Stylizacja paznokci musi być wykonana w stylu francuskim (różowe / jasne i białe) z wypolerowaniem do wysokiego połysku. Zabrania się stosować Top Coat Gel i innych żeli wykończeniowych.
15. Spód wszystkich paznokci musi wyglądać tak samo.
16. Konkurencja Tip & Overlay Relay zostanie oceniona w 10 kategoriach: linia uśmiechu, krzywa C, obszar skórek, kształt, kontrola produktu, struktura powierzchni, struktura boczna, długość, końcowe wrażenie, zastosowanie tipsa i wykończenie.

### Tylko dzięki pracy zespołowej można wygrać tę konkurencję.

- \*\* Zasady zespołu RELAY\*\* - brak dywizji / konkurencja nie branżowa
1. Zespół musi być łatwo zidentyfikowany jako całość i każdy stylistę z osobna, że jest jego częścią.
  2. Promocja i entuzjazm muszą być kontynuowane przez cały konkurs aby zmniejszyć zmęczenie.
  3. Możesz mieć rekwizyty, tworzyć atmosferę lub robić wszystko, co potrzeba, aby pokazać Twojemu Relay Taem'owi.
  4. Po rozpoczęciu konkurencji można krzyczeć! Dopinguje swój zespół!
  5. Wynik drużyny nie zostaną dodane do punktów TEAM'ów.

Zespoły zostaną ocenione podczas trwającej konkurencji w zakresie:

- ubioru
- entuzjazmu
- oryginalności
- kreatywności
- poziomu hałasu
- ogólnego wrażenia

Zostanie wybrany TEAM z największą ilością punktów ☺

To ma być dobra zabawa dla wszystkich! Dla uczestników i publiczności!

## Kryteria oceny

### Sędzia 1

#### Linie uśmiechu - 10 punktów

- Linie uśmiechu są ostre (widoczna granica między różową i białą)
- Linie uśmiechu są symetryczne i spójne (nawet punkty „wąsów” i równa krzywizna)

#### Krzywe "C" - 10 punktów

- Krzywizna paznokci jest symetryczna i spójna
- Głębokość krzywizny wynosi od 40% do 50%
- % krzywizny wzmacnia naturalne paznokcie
- Jeśli konstrukcja paznokci jest owalna, należy rozważyć widoczny brak krzywizny na dalszej krawędzi

#### Obszar Skórek - 5 Punktów

- Produkt „wychodzi” z naturalnych paznokci i jest blisko naskórka
- Skóra modelki w okolicy naskórka jest w doskonałej kondycji (bez otarć)

#### Kształt - 10 Punktów

- Kształt jest symetryczny i spójny
- Kształt jest symetryczny i spójny w całości wykonanego modelowania

### Sędzia 2

#### Kontrola produktu - 10 punktów

- Produkt jest całkowicie wolny od pęcherzyków powietrza i wgłębień
- Kolor produktu jest spójny
- Skóra jest pozbawiona pozostałości produktów – jest czysta

#### Struktura powierzchni - 10 punktów

- Górne powierzchnie struktury paznokci są gładkie i doskonale konturowane
- Dolne powierzchnie struktury paznokci są gładkie i doskonale konturowane

#### Prezentacja - 5 punktów

- Paznokcie są czyste
- Wewnętrzna strona dłoni jest wolna od wszelkich zanieczyszczeń produktu
- Paznokcie są dokładnie czyste (brak pyłu)

#### Struktura boczna - 10 punktów

- Krawędź boczna wymodelowanych paznokci współgra z naturalnymi paznokciami
- Jeśli przedłużenie paznokci ma kształt owalny, punkt w którym się zaczyna jest spójny
- Łuki wszystkich paznokci powinny być jednakowe

### Sędzia 3

#### Długość - 5 punktów

- Długość mierzona od strefy skórki do wolnego brzegu jest spójna pomiędzy paznokciami (paznokciec do paznokcia, itp.) i proporcjonalnie do siebie
- Długość jest odpowiednia dla paznokci konkursowych. Sugerowany zakres stosunku 1:1 wizualnie, w stosunku łoża paznokcia do wolnego brzegu, pod warunkiem, że długość taka jest odpowiednia dla dłoni modelki. Jest zachowany balans stylizacji.

#### \*\*Prawidłowa aplikacja tipsów- 10 punktów

- Tipsy są odpowiednie dla każdego łożyska paznokcia
- Tipsy idealnie pasują do siebie
- Łączenie tipsów jest czyste, pozbawione resztek kleju czy opiłków tipsa

#### Wykończenie - 5 punktów

- Cała powierzchnia stylizacji paznokcia jest gładka i bardzo błyszcząca (brak rys)
- Krawędzie paznokci są gładkie i wykończone
- Paznokcie są dokładnie czyste (brak pyłu)

#### Ogólne wrażenia - 10 punktów

- Paznokcie poprawiają wygląd dłoni modelki

- Grubość jest odpowiednia dla paznokci konkursowych. Grubość wizytówki, w przybliżeniu 0,01 do 0,3 cala / 0,025 do 0,08 cm. Taka grubość jest uważana za idealną.

## Skala oceny 10 pkt

- 10 Bez skazy
- 9 Praktycznie idealny
- 8 Bardzo dobry
- 7 Dobry
- 6 Nieco powyżej średniej
- 5 Średni
- 4 Poniżej przeciętnej
- 3 Słabo
- 2 Bardzo słabo
- 1 Jest niedopuszczalnie

## \*\* KRYTERIA WYŁONIENIA DUCHA DRUŻYNY

### Sędzia 1

#### Ubrania - 5 punktów

Czy wszyscy styliści byli skoordynowani podczas pracy na polu konkursowym  
Czy cały czas trwania konkurencji byli w strojach drużynowych

#### Entuzjazm - 5 Punktów

Zespół był bardzo entuzjastyczny  
Ich entuzjazm był zaraźliwy

### Sędzia 2

#### Oryginalność - 5 Punktów

Zespół był oryginalny w prezentacji entuzjazmu  
Ich duch był inny i oryginalny  
Poziom hałasu - 5 punktów  
Tylko krzyczeli / nie krzyczeli  
Ich poziom hałasu był bardzo wysoki i skoordynowany

### Sędzia 3

Kreatywność - 5 Punktów  
Zespół był kreatywny ze swoim duchem  
Był inne niż reszta uczestników  
Ogólne wrażenia - 5 punktów  
Wyglądali dobrze i działali jak zespół  
Zespół był ogólnie połączony

## Dopingują osoby należące do TEAM'u.

## Koszt udziału

– do 10 listopada 60 euro / po 10 listopada 75 euro

## Nagrody

– puchary, dyplomy, możliwe nagrody rzeczowe od sponsorów

Każdy z uczestników otrzyma dyplom uczestnictwa podczas rejestracji.